

SPIEL | WUP

W 48 Zublinzeln

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Großer Raum
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 10 (ungerade)
Material	---

Alle stehen in einem Kreis. Jeder sucht sich einen Partner und stellt sich zu zweit in den Kreis. Eine Person sollte übrigbleiben.

Diese einzige Person Sucht sich einen vorderen Partner aus und blinzelt ihm zu. Diese angeblinzelte Person merkt das und rennt zum „Zublinzler“. Dabei versucht der hintere Partner den vorderen festzuhalten. Gelingt dies, macht der vorherige Blinzler weiter.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>