

SPIEL | Spiel

S 64 **Zombie-Ball**

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	20 Minuten
Spielende	> 10
Material	ein oder mehrere Bälle, abgegrenztes Feld

Alle Kinder befinden sich in einem Feld und versuchen sich gegenseitig abzuwerfen oder abzuschießen. Wer getroffen wurde muss an den Spielfeldrand. Man darf weiter spielen, wenn die Person getroffen wird, die einen zuvor getroffen hatte.
Hat einer alle anderen Spieler getroffen, so hat er gewonnen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>