

SPIEL | Spiel

S 63 Zahlensalat

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 12
Material	---

2 gegnerische Mannschaften mit gleicher Spieleranzahl (Personen sind durchnummeriert), die auf parallelen Linien 5–10 Meter auseinanderstehen. Der Spielführer hat einen Gegenstand in der Hand und ruft entweder eine Zahl (jeweiliger Spieler der Mannschaft rennt und versucht, Gegenstand hinter seine Linie zu bringen), zwei Zahlen (diese müssen im Huckepack den Gegenstand hohlen) oder drei Zahlen (im Königssitz = zwei nehmen sich an den Händen, der Dritte setzt sich drauf)

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>