

SPIEL | Kooperation

O 29 Wasserbomben Parcours

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	10 Minuten
Spielende	5–10
Material	Wasserbomben, Hindernisse, Schnüre (die in der Mitte an einem Ring verbunden sind)

Die Gruppe muss an Seilen eine Wasserbombe durch einen Parcours führen.

Parcours a): Hindernisse, die die Wasserbomben zum Platzen bringen

Parcours b): Hindernisse zum überwinden (Kästen/Slalom)

Sobald die Wasserbombe platzt, fängt es wieder von vorne an.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>