

SPIEL | Kooperation

O 28 Vertrauensgang

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Beliebig
Zeit	30 Minuten
Spielende	5–20
Material	Bänke, Tische, Kisten o.ä., Augenbinden

Die Gruppe wird in 2 gleichgroße Gruppen geteilt, danach muss jede Gruppe einen Gruppenchef bestimmen, dem sie vertrauen. Nun bekommen die restlichen Gruppenmitglieder, außer der Chef, die Augen verbunden. Nun werden die Gruppen zum vorbereiteten Parcours geführt, den sie vorher natürlich nicht gesehen haben. Dieser Parcours besteht aus Hindernissen bei denen man z.B. drunter durch kriechen muss, drüber balancieren muss, etc. Die Gruppen absolvieren nacheinander den Parcours, wobei sich alle an den Händen halten müssen und sie nun über die Hindernisse geführt werden. Entscheidend ist hierbei die Zeit, loslassen darf man sich natürlich nicht, das wird mit Zeitstrafen belegt.

Wenn die erste Gruppe fertig ist, darf die zweite starten.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>