

SPIEL | Kooperation

O 27 Trau dich!

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Beliebig
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 5
Material	Hindernisse (z.B. Baumstamm, Wassergraben, Stuhl etc.)

Das Spiel wird am besten draußen oder in einem großen Raum gespielt. Dort werden vom Spielleiter verschiedene Hindernisse aufgebaut, welche die Gruppe vorher nicht sehen darf.

Einem freiwilligen aus der Gruppe werden die Augen verbunden. Die restlichen Spieler müssen den „Blinden“ nun über, unter oder um die Hindernisse herumführen. Dafür dürfen sie mit dem blinden Spieler natürlich reden. Sie können Anweisungen geben indem sie z.B. sagen, er soll den rechten Fuß heben oder sich ducken.

Stolpert der Spieler oder fällt herunter, muss er wieder von vorne anfangen.

Das Spiel kann beliebig oft wiederholt werden. Dabei müssen die Hindernisse für jede Runde verändert werden.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>