

SPIEL | Kooperation

O 26 Trag den Gogo-Mann!

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	10 Minuten
Spielende	10
Material	---

Es werden 2 Mannschaften zu je 5 Personen gebildet. Jede Mannschaft wählt einen Spieler aus, der sich auf den Rücken legt. Jedes Gruppenmitglied nimmt jetzt einen Arm/ein Bein. Die Gruppen müssen den Gøgø-Mann nun eine bestimmte Strecke tragen. Dann wird der Gøgø-Mann gewechselt, bis jedes Gruppenmitglied einmal der Gøgø-Mann war. Die Gruppe, die die Strecke als erste fünf mal zurückgelegt hat, gewinnt.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>