

SPIEL | Kooperation

O 25 Tower of Power

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Großer Raum
Zeit	45 Minuten
Spielende	3–10
Material	Tower of Power (Bauanleitung im Büro erfragen)

In einem abgegrenzten Bereich werden die Bauteile senkrecht auf dem Boden aufgestellt und verteilt. Alle Teilnehmer bekommen ein Seilende in die Hand (je nachdem wie viele Teilnehmer es sind, eventuell auch zwei. Die Anzahl der Schnüre kann durch herausknüpfen noch reduziert werden.)

Die Teilnehmer dürfen mit keinem ihrer Körperteile in den begrenzten Bereich treten bzw. hineingreifen, sowie die Bauteile nicht berühren.

Aufgabe ist es, gemeinsam den an den Seilen befestigten Kran zu steuern und damit die Bauteile aufeinander zu stellen, um so einen Turm zu bauen.

Die Konstruktionsweise der Bauteile erlaubt kein hektisches und unkoordiniertes Vorgehen. Eine wackelige Angelegenheit! Die Aufgabe ist also nur durch genaue Absprache und organisiertes, gemeinsames Handeln der Gruppe lösbar.

Variationen:

- Es kann eine bestimmte Zeit vorgegeben werden in der die Aufgabe gemeistert werden muss.
- Es können auch einige TN zum Beispiel blind oder stumm gemacht werden.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>