

SPIEL | Spiel

S 55 Stufenkönig

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	60 Minuten
Spielende	10–20
Material	entsprechende Materialien für einzelne kleine Spiele

Der Gruppenleiter denkt sich einzelne Spiele, die nicht zu lange dauern, aus.

Es gibt 10 Stufen. Die 2er-Teams starten alle auf Stufe 5.

Wer ein Spiel gewinnt steigt zwei Stufen auf, der zweite Gewinner eine Stufe, der 2. Letzte steigt eine ab und der Verlierer zwei Stufen.

Die Gruppe, die zuerst Stufe 10 erlangt hat gewonnen.

Spielvorschlag: Ein Teampartner bekommt die Augen verbunden und muss von dem anderen ohne Geräusche möglichst schnell ins Ziel gelotst werden.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>