

SPIEL | Kennenlernen · WUP

K16 Storch und Bär

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 10
Material	---

Paarweise (2 und 2) aufstellen, ein Fänger (Bär) brüllt und ein Flüchtender (Storch): „klappert“ mit den Händen. Der Storch rettet sich durch einhaken bei einem Paar, der Außenstehende ist nun Bär, vorheriger Bär wird Storch.

Auch gut als Kennenlernspiel: Storch muss beim einhaken den Namen sagen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>