

SPIEL | Kennenlernen

K15 Spinnennetz

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Beliebig
Zeit	10 Minuten
Spielende	> 10
Material	Wollknäul

Die erste Person bindet sich das Anfangsstück des Wollknäuels an den Finger und muss sich vorstellen und Dinge über sich sagen (z.B.: "Hallo mein Name ist XY, meine Hobbys sind..."). Dann wirft sie den Wollknäuel weiter und die nächste Person ist an der Reihe. Sie behält ebenfalls ein Stück der Wolle in der Hand.

Wenn jeder an der Reihe war ist ein Spinnennetz entstanden.

Variation: Das Wollknäul muss wieder aufgewickelt werden. Dabei muss man wiederholen, was die Person, die einem das Knäul zugeworfen hat gesagt hat und ihr das Wollknäul zurückwerfen. Das sorgt dafür, dass sich alle gut zuhören.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>