SPIEL | WUP

W 42 Schulhausfangen

Typ	Action
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	10 Minuten
Spielende	> 10
Material	---

Das Spiel wird am besten auf einer großen Fläche, die sich auch für Verstecke eignet, gespielt. Bei z.B. 10 Spielern gibt es zwei Fänger, der Rest läuft weg und versteckt sich. Wer gefangen wurde, ist ab dann auch Fänger. Das Spiel endet nach einer ausgemachten Zeit oder wenn alle gefangen sind.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10