SPIEL | Spiel

S 50 Schmugglerspiel

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	60 Minuten
Spielende	> 14
Material	Gold-, Silber- und Bronze-Zettel (geschriebene Papierfetzen mit G,S,B)

Dieses Geländespiel sollte auf einer großen Fläche gespielt werden. Es gibt zwei Teams, Schmuggler und Polizisten. Die Gruppen trennen sich und ein Spielleiter geht mit den Schmugglern an die Schmugglerstation, um an sie immer wieder Gold, Silber und Bronze beschriftete Zettel zu verteilen. Irgendwo auf dem Gelände befindet sich jemand, zu dem möglichst viele Zettel gebracht werden müssen. Jedoch versuchen die Polizisten die Schmuggler dabei aufzuhalten. Wenn ein Polizist einen Schmuggler fängt (berührt), muss der Schmuggler seinen Zettel abgeben. Nach der Hälfte der Zeit werden die Rollen getauscht. Wer am Ende am meisten Rohstoffe geschmuggelt hat, gewinnt. (Schmuggler dürfen immer nur ein Rohstoff tragen!)

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10