

SPIEL | Reflexion

R12 Reflexion einer Veranstaltung

Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Beliebig
Zeit	60 Minuten
Spielende	>2 (für Leitungsrunden und POOL)
Material	Karteikarten und Stifte

1. Schritt: Das Team schreibt alle Kriterien auf, die die perfekte Veranstaltung ausmachen. Jeder bekommt Karteikarten und schreibt für sich die Kriterien auf, anschließend werden sie gemeinsam zusammen getragen und geclustert.

2. Schritt: Das Team überlegt im Gespräch, in welchen Punkten das selbst durchgeführte PU / Basics etc. von dem eben ersponnenen „perfekten“ PU / Basics etc. abgewichen ist. Danach wird dann analysiert, woran dies gelegen hat.

Mögliche Kategorien:

Planung bestimmter Programmpunkte
Absprachen im Team
Verhalten einzelner Teammitglieder
unvorhersehbare Zwischenfälle
etc.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>