SPIEL | Kooperation

O 19 Polarexpedition

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Beliebig
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 6
Material	Zeitung oder Teppichstückchen oder ähnliches

Die TN stehen verteilt auf kleinen „Eisschollen“. Um dem drohenden Ertrinken zu entgehen muss die komplette Gruppe ans sichere Ufer kommen.

Allerdings erschweren folgende Bedingungen die Rettung:

- Die TN sind nur sicher solange sie auf Eisschollen stehen. Sie dürfen den Boden nicht berühren.

--> Strafe: Wer den Boden berührt erblindet, wird beim zweiten Berühren des Bodens stumm etc.

- Sobald zu einer Eisscholle kein Körperkontakt mehr besteht (d.h. niemand sie mit Hand, Fuß etc. berührt) löst diese sich in Luft auf und wird der Gruppe weggenommen und sie muss mit entsprechend weniger Eisschollen klarkommen.

Variationen:

Je nach Gruppe und Schwierigkeitsgrad können die Eisschollen näher zusammen oder weiter auseinander angeordnet werden.

Auch kann eine bestimmte Zeit vorgegeben werden.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10