

SPIEL | Kennenlernen

K14 Peng

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Beliebig
Zeit	20 Minuten
Spielende	> 10
Material	-

Alle stehen im Kreis. Die Spielleitung steht in der Mitte und sagt einen Namen. Daraufhin drehen sich die beiden Nachbarn der genannten Person zu, ziehen ihre imaginären Colt und rufen Peng. Gleichzeitig duckt sich die genannte Person. Wenn sie sich vor dem Peng duckt, scheiden die beiden Schützen aus und setzen sich. Wenn nicht, scheidet die Person in der Mitte aus.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>