SPIEL | Kennenlernen

K 14 Peng

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Beliebig
Zeit	20 Minuten
Spielende	> 10
Material	-

Alle stehen im Kreis. Die Spielleitung steht in der Mitte und sagt einen Namen. Daraufhin drehen sich die beiden Nachbarn der genannten Person zu, ziehen ihre imaginären Colt und rufen Peng. Gleichzeitig duckt sich die genannte Person. Wenn sie sich vor dem Peng duckt, scheiden die beiden Schützen aus und setzen sich. Wenn nicht, scheidet die Person in der Mitte aus.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10