SPIEL | Spiel

S 49 Peace-Fangen

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 5
Material	---

Man wählt einen Fänger bzw. Sucher, der bis zu einer von euch ausgewählten Zahl zählt. Der Rest der Kinder versteckt sich in der Zeit auf dem Schulhof. Nun muss der Fänger die Versteckten Personen finden. Wenn er eine versteckte Person sieht, ruft er dessen Namen und sein Versteck. Das Kind, das gefunden wurde, darf sich nun nicht mehr vom Fänger entfernen und muss ihm hinterherlaufen. Die anderen Kinder müssen heimlich versuchen Kontakt mit dem gefundenen Kind aufzunehmen. Wenn ein noch verstecktes Kind dem gefangenen Kind ein Peace-Zeichen zeigt, ohne dass es vom Sucher gesehen wird, ist das gefangene Kind frei. Bevor es sich wieder versteckt, muss es ganz laut „10 Sekunden“ rufen. Der Fänger zählt mit geschlossenen Augen bis 10. In der Zeit können sich alle Kinder neu verstecken und die Suche beginnt von vorne.

Man kann den Sucher nachbelieben neu wählen. Sind alle gefangen, so wird ebenfalls ein neuer Fänger bestimmt.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10