SPIEL | WUP

W 38 Paul und Peter

Gruppengröße	Mittel (10–20)
Ort	Beliebig
Zeit	10 Minuten
Spielende	10-20
Material	--- Spielbeschreibung Zwei Leute bekommen die Namen Paul und Peter. Jeder weitere bekommt eine Nummer von eins beginnend zugeordnet. Das Spiel wird im Sitzkreis gespielt und alle klatschen erst auf die Oberschenkel, dann in die Hände, dann zeigt der rechte Daumen über die rechte Schulter und zum Schluss der linke Daumen über die linke Schulter. Diese Klatschfolge wird in einem bestimmten Tempo von allen gleichzeitig während dem Spiel beibehalten. Nun beginnt Peter, indem er beim rechten Daumen seinen eigenen Namen und direkt danach beim linken Daumen Paul aufruft. Paul ruft dann beim nächsten rechten Daumen seinen Namen und beim linken Daumen eine Nummer. Die Person mit der Nummer ruft dann wieder beim nächsten rechten Daumen erst die eigene Nummer, anschließend eine andere Nummer oder Peter oder Paul und so weiter. Verpasst jemand seinen Einsatz, kriegt er einen Strafpunkt/scheidet aus oder aber man spielt dieses Spiel einfach als kleines Warm-Up.

Ort: überall

Dauer: ca. 10 Minuten

Kategorie: Warm-Up, Sonstige

Teilnehmerzahl: 10-20

Material: ---

Spielbeschreibung

Zwei Leute bekommen die Namen Paul und Peter. Jeder weitere bekommt eine Nummer von eins beginnend zugeordnet. Das Spiel wird im Sitzkreis gespielt und alle klatschen erst auf die Oberschenkel, dann in die Hände, dann zeigt der rechte Daumen über die rechte Schulter und zum Schluss der linke Daumen über die linke Schulter. Diese Klatschfolge wird in einem bestimmten Tempo von allen gleichzeitig während dem Spiel beibehalten. Nun beginnt Peter, indem er beim rechten Daumen seinen eigenen Namen und direkt danach beim linken Daumen Paul aufruft. Paul ruft dann

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10

beim nächsten rechten Daumen seinen Namen und beim linken Daumen eine Nummer. Die Person mit der Nummer ruft dann wieder beim nächsten rechten Daumen erst die eigene Nummer, anschließend eine andere Nummer oder Peter oder Paul und so weiter. Verpasst jemand seinen Einsatz, kriegt er einen Strafpunkt/scheidet aus oder aber man spielt dieses Spiel einfach als kleines Warm-Up.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10