

METHODE | WUP

W 37 Pärchenspiel

Typ	Action, Kompetitiv
Gruppengröße	Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Drinnen
Zeit	10 Minuten
Spielende	mittel (10–20)
Material	Zettel mit Pärchen. Bspw. Asterix + Obelix, Sherlock Holmes + Watson
Quelle	POOL-Methodensammlung

Auf kleine Zettelchen werden Pärchen geschrieben (Bsp. 1x Asterix, 1x Obelix), nur ein Name pro Zettel. Die gefalteten Zettel werden verteilt und dann wird Musik gespielt. Währenddessen werden die Zettel ausgetauscht, solange, bis die Musik stoppt. Die Spieler*innen müssen dann so schnell wie möglich ihre*n Partner*in finden. Das langsamste Paar scheidet aus.

Geeignete Gruppen: unruhig, ruhig, fremd, vertraut

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>