SPIEL | WUP

W 36 Ozeanwelle

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Großer Raum
Zeit	15 Minuten
Spielende	>10
Material	ein Stuhl weniger als TN

Alle Spieler sitzen in einem großen Stuhlkreis. Ein Freiwilliger steht in der Mitte. Sein Ziel ist es, sich wieder in den Kreis zu setzen. Allerdings rücken die bereits Sitzenden immer schnell im Uhrzeigersinn weiter auf den freiwerdenden Stuhl, sodass die Lücke nicht groß genug für den Stehenden wird, der versucht sich dazwischen zu quetschen. Weiterhin hat er die Möglichkeit durch den Ruf „Wechsel!“ die Richtung der Wellenbewegung zu ändern. Ergattert er schließlich einen Platz, muss derjenige, der zu langsam war, als nächstes in die Mitte.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10