SPIEL | WUP

W 35 Ninja

Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Drinnen
Zeit	15 Minuten
Spielende	> 5
Material	-

Alle gehen in einem kleinen Kreis zusammen und berühren sich mit einer Hand in der Mitte. Auf drei springen alle auseinander und rufen ganz laut "Ninja". Wichtig ist das man wirklich nur diesen Sprung macht und anschließend versteinert stehenbleibt. Es wird eine Person A bestimmt die anfängt. Person A darf einen Schritt und eine Bewegung mit dem Arm machen. Dabei ist sein Ziel einen Arm eines anderen Mitspielers zu berühren. Passiert dies, so muss der Spieler den getroffenen Arm hinter den Rücken nehmen und darf ihm im Spiel nicht mehr benutzen (Die Attakierte Person darf auch rechtzeitig den Arm wegziehen, aber keinen Ausfallschritt machen). Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Wird auch der zweite Arm des Mitspielers getroffen, so scheidet diese Person komplett aus dem Siel aus. Ziel ist es am Schluss alleine übrigzubleiben.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10