SPIEL | Kooperation

O 16 Nasendart

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Beliebig
Zeit	5 Minuten
Spielende	> 2
Material	Augenbinden, Plakat mit „Dartscheibe“, Farben oder ähnliches

Die TN haben (wenn möglich in 2 Gruppen) die Aufgabe als lebendige Dartpfeile deren Spitze die eigene Nase ist, auf eine Dartscheibe zu schießen.

Die Person, die mit Farbe auf der Nase als Pfeil fungiert, ist blind.

Daher muss die Gruppe zuvor Geräusche ausmachen(eine anerkannte Sprache ist nicht gestattet), um den Pfeil möglichst gut ins Ziel zu navigieren.

Ca. 5 bis 10m vor der Scheibe geht es los und die Gruppe navigiert ihren Pfeil ins Ziel. Dabei bleibt die Gruppe hinter der Startlinie stehen!

Dann kommt die andere Gruppe dran.

Variationen:

Spielt doch mal Nasendart nur mit Tiergeräuschen oder erschwert das Ganze dadurch, dass die andere Gruppe durch ihre Geräusche verwirren darf.

Vergesst jedoch nie die Sicherheit des blinden Pfeils und macht zuvor ein eindeutiges STOP-Signal aus!

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10