

SPIEL | WUP

W 34 Motivationsarena

Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Drinnen
Zeit	10 Minuten
Spielende	>8
Material	-

Alle Teilnehmer/innen spielen gegeneinander Schere-Stein-Papier. Gewinner/innen suchen sich neue Gegner/innen, Verlierer/innen schließen sich dem/der Gewinner/in an und feuern diese bei den nächsten Gegnern an. Zum Schluss treten die letzten beiden Gewinner/innen gegeneinander an, angefeuert und motiviert von ihren Fans.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>