SPIEL | Spiel

# S 42 Mörderspiel

| | |
|---|---|
| Gruppengröße | Groß (> 20), Mittel (10–20) |
| Ort | Beliebig |
| Zeit | komplettes Wochenende oder Zeltlager |
| Spielende | > 15 |
| Material | --- |

Das Spiel geht über mehrere Tage (z.B. an einem Kinderwochenende oder im Zeltlager). Alle Kinder bekommen einen Zettel, auf einem davon ist ein Kreuz. Dieses Kind ist der Mörder.

Der Mörder muss versuchen die anderen Kinder umzubringen, indem er/sie einen zuvor bekanntgegebenen Gegenstand einer anderen Person zeigt, wenn er/sie mit dieser anderen Person alleine ist. Dies soll keine andere Person sehen.

Die andere Person ist nun tot. Sie darf nicht verraten, wer der Mörder ist.

Befindet sich der Mörder mit einer lebenden und zusätzlich toten Personen in einem Raum, darf die lebende Person trotzdem getötet werden.

Ziel der Kinder ist es, herauszufinden, wer der Mörder ist. Ziel des Mörders ist es, alle Personen umzubringen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/



Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10