SPIEL | Spiel

S 41 Mord in Parlermo

Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Großer Raum
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 7
Material	---

Alle Spieler sitzen in einem Kreis und müssen die Augen schließen. Der Spielleiter wählt einen Mörder aus indem er ihn antippt.

Der Mörder öffnet die Augen und wählt ein Opfer aus. Nun dürfen alle die Augen öffnen und müssen abstimmen wer der Mörder sein könnte. Diese Person stirbt ebenfalls. Ist es der Mörder haben die anderen gewonnen, ist er es nicht folgt eine weitere Runde.

Das ganze wird mit einer Geschichte umschmückt.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10