SPIEL | WUP

W 33 Mohrrüben ziehen

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Drinnen
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 12
Material	---

Bei diesem Spiel legen sich alle in einen Kreis und packen sich an den Händen oder haken sich an den Armen ein (sie sind die Rüben). Einer aus der Gruppe liegt nicht mit im Kreis (er ist der Bauer). Er muss versuchen, einen aus dem Kreis herauszuziehen. Derjenige, der aus dem Kreis gezogen wurde, ist dann der Bauer und muss einen anderen versuchen rauszuziehen. Die Gruppe muss zusammen überlegen, wie sie es verhindern kann, dass einer von ihnen gezogen wird.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10