SPIEL | Kooperation

O 14 Minengang

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Drinnen
Zeit	30 Minuten
Spielende	>8
Material	Augenbinde, Hindernisse (Tisch, Bänke, Stühle)

Man stellt zuvor einen Parkour bestehend aus verschiedenen Hindernissen. Dabei muss beachtet werden, dass zwischen den Gegenständen (=Hindernissen) ein Gang bleibt, durch den eine Person A gehen kann. Nun werden einer Person A die Augen verbunden und sie muss durch den „Minengang“ gelotst werden. Berührt diese Person A ein Hindernis geht die Mine hoch und man muss zurück an den Anfang. Um das alles noch zu erschweren dürfen die anderen Teilnehmer Person A nur lotsen, indem sie Wörter rückwärts sagen. Wurde der Minengang erfolgreich absolviert ist die nächste Person dran.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10