SPIEL | WUP

W 32 Merkball/Pattern

Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Drinnen
Zeit	15 Minuten
Spielende	>8
Material	unterschiedliche Bälle

Alle Teilnehmer/innen stellen sich in einem Kreis auf. Sie werfen sich nacheinander ohne feste Reihenfolge einen Ball zu. Wichtig ist das alle Teilnehmer/innen den Ball genau einmal bekommen! Die Teilnehmer/innen müssen sich die Reihenfolge des Balls merken. Der Ball soll immer wieder im gleichem Muster geworfen werden. Anschließend kommt ein anderer Ball hinzu, der wieder wahllos in einem anderen Reihenfolge geworfen wird. Anschließend wird versucht beide Bälle gleichzeitig in ihrer jeweiligen Reihenfolge zu werfen. Wie viele Bälle könnt ihr euch gleichzeitig merken?

Variation:

Als Kennenlernspiel kann es hilfreich sein immer den Namen der/s Fängers/in zu nennen. Alternativ kann man jedem Ball ein Thema zuordnen. Anstatt den Namen der/s Fängers/in zu nennen wird dann ein Begriff der zum Thema passt genannt (und natürlich bei der Wiederholung des Musters immer der gleiche!).

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10