

SPIEL | Spiel

## S 39 Menschliches Mensch-Ärgere-dich-nicht

|              |                                                 |
|--------------|-------------------------------------------------|
| Typ          | Action, Kooperation                             |
| Gruppengröße | Groß (> 20), Mittel (10–20)                     |
| Ort          | Draußen                                         |
| Zeit         | 30 Minuten                                      |
| Spielende    | > 12                                            |
| Material     | Markierung des Spielfeldes (z.B. Straßenkreide) |

Man bildet vier Teams, denen jeweils eine Farbe zugeordnet wird. Die Regeln für das Spiel sind genau wie beim Brettspiel Mensch-Ärgere-Dich-Nicht, nur dass die Gruppenkinder selbst die Figuren sind. Das Spielfeld ist auf die Größe der Gruppe variierbar, z.B. bei 20 Kindern gibt es vier Gruppen à fünf Leute, von denen entweder fünf auf dem Spielfeld stehen oder eben wie normal nur vier und einer würfelt.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>