SPIEL | Spiel

S 39 Menschliches Menshc-Ärgere-dich-nicht

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 12
Material	Markierung des Spielfeldes (z.B. Straßenkreide)

Man bildet vier Teams, denen jeweils eine Farbe zugeordnet wird. Die Regeln für das Spiel sind genau wie beim Brettspiel Mensch-Ärgere-Dich-Nicht, nur dass die Gruppenkinder selbst die Figuren sind. Das Spielfeld ist auf die Größe der Gruppe variierbar, z.B. bei 20 Kindern gibt es vier Gruppen à fünf Leute, von denen entweder fünf auf dem Spielfeld stehen oder eben wie normal nur vier und einer würfelt.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10