SPIEL | Spiel

S 38 Menschenmemory

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Beliebig
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 10
Material	---

Mindestens zwei Kinder gehen raus. Während diese draußen warten, bilden sich die anderen zu zweier Gruppen. Jedes Pärchen denkt sich eine Bewegung o.ä. aus und verteilen sich im Raum. Die zwei Spieler, die draußen gewartet haben, kommen nun rein und decken immer abwechselnd die Pärchen auf. Die Pärchen, die gefunden wurden, stellen sich zu denjenigen, der sie aufgedeckt hat. Der am meisten Pärchen am Ende hat, hat gewonnen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10