SPIEL | Kennenlernen

K 13 Memorie-Kennlernspiel

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Beliebig
Zeit	10 Minuten
Spielende	>10
Material	Memorykarten

Jeder Person wird eine Memorykarte gegeben. Jede Memorykarte muss zwei mal im Spiel sein. Sobald z.B. Musik läuft müssen die Mitspieler/innen ihre Karten (so dass man nur die Rückseite sieht) mit anderen Personen - wie sie gerade Lust haben - tauschen.

Sobald die Musik stoppt darf nicht mehr getauscht werden und die Memorypärchen müssen sich finden. Die Leitung gibt ein Thema vor (z.B. Hobbys). Darüber müssen sich die Pärchen eine Zeit lang (z.B. 1 min) austauschen.

Danach geht die Musik wieder an und das ganze wiederholt sich ... .

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10