SPIEL | Spiel

S 34 Laute Post

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 14 (je mehr desto besser)
Material	Kreide/Hütchen, Stoppuhr, knifflige Wörter

Es werden zwei gleichgroße Teams gebildet.
Team A bildet einen großen Kreis (zwischen den einzelnen Personen sollte ca. 5m Abstand sein).
Team B befindet sich in der Kreismitte.
Der erste Spieler von Team A bekommt ein schwieriges Wort, welches er versucht, dem zweiten Spieler zuzurufen usw., bis der letzte Spieler das Wort richtig wiedergeben kann.
Team B versucht die Übertragung der Botschaft zu verhindern, indem sie eine laute „Schreimauer“ bilden. Sie dürfen sich frei im Kreis bewegen, doch sich nicht zwischen die Gegenspieler stellen (1m Abstand).
Die Zeit, die Team A für die Runde braucht, wird gestoppt.
Danach werden die Aufgaben der Teams getauscht und die Zeit am Ende verglichen.

Variation:

Bei großer TN Anzahl können an den Posten von Team A auch zwei oder mehrere Personen stehen.

Der Abstand von den Posten kann vergrößert oder verkleinert werden.

Skizze:

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10