

SPIEL | Kooperation

O 12 Laufendes A

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Großer Raum
Zeit	30 Minuten
Spielende	5–20
Material	Laufende A (Konstruktionsanleitung im Büro erfragen), ggf. Augenbinden

Die Gruppe muss eine Person mit Hilfe des Laufenden A von Punkt X nach Punkt Y bringen.

Dabei sind folgende Regeln zu beachten:

- an jedem der 4 Seilenden müssen mind. 2 Jugendliche (bei Kindern entsprechend mehr) oder aber eine sehr kräftige Person stehen
 - das laufende A darf maximal mit 2 Punkten den Boden berühren
 - das A darf nur von der zu transportierenden Person (Passagier) berührt werden und alle anderen müssen mindestens eine Seillänge Abstand halten
- (!!! Sicherheitsabstand!!!: Der Knoten im Seil markiert den Sicherheitsbereich der eingehalten werden muss, falls das A umfällt)
- die Seile dürfen den Boden nicht berühren

Variation:

Die Transporteure sind blind und der „Passagier“ muss Anweisungen geben.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>