SPIEL | Kooperation

O 12 Laufendes A

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Großer Raum
Zeit	30 Minuten
Spielende	5-20
Material	Laufende A (Konstruktionsanleitung im Büro erfragen), ggf. Augenbinden

Die Gruppe muss eine Person mir Hilfe des Laufenden A von Punkt X nach Punkt Y bringen.

Dabei sind folgende Regeln zu beachten:

- an jedem der 4 Seilenden müssen mind. 2 Jugendliche (bei Kindern entsprechend mehr) oder aber eine sehr kräftige Person stehen

- das laufende A darf maximal mit 2 Punkten den Boden berühren

- das A darf nur von der zu transportierenden Person (Passagier) berührt werden und alle anderen müssen mindestens eine Seillänge Abstand halten

(!!! Sicherheitsabstand!!!: Der Knoten im Seil markiert den Sicherheitsbereich der eingehalten werden muss, falls das A umfällt)

- die Seile dürfen den Boden nicht berühren

Variation:

Die Transporteure sind blind und der „Passagier“ muss Anweisungen geben.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10