

SPIEL | Spiel

S 33 Länderspiel

Typ	Action
Gruppengröße	Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	30 Minuten
Spielende	5–10
Material	Straßenkreide

Mit Straßenkreide wird ein großer Kreis gemalt, der in so viele Tortenstücke wie Mitspieler aufgeteilt wird. Jeder bekommt ein Feld zugewiesen und schreibt ein Land und ein Symbol hinein. Der erste fängt an mit: „(Sein Land) führt Krieg gegen (anderes Land aus der Runde)“ Der Spieler des genannten Landes muss jetzt schnell in die Mitte des Kreises springen und STOP rufen. In der Zeit müssen alle anderen weglaufen und stehen bleiben, sobald STOP gerufen wird. Der in der Mitte muss nun versuchen einen Spieler seiner Wahl mit drei Schritten/Sprüngen zu erreichen. Wenn er es schafft, darf er sein Symbol in das Land des Gefangenen malen und selber Krieg führen. Wenn nicht, darf der andere sein Symbol in das Feld des Fängers malen und Krieg führen. Am Ende werden die Symbole, die einem ins Land gemalt wurden, mit denen verrechnet, die man selber bei anderen gemalt hat und so der Gewinner ermittelt.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>