METHODE | WUP

W 28 Krabbenkampf

Typ	Action, Kompetitiv
Gruppengröße	Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Drinnen
Zeit	5 Minuten
Spielende	mittel (10–20), groß (>20)
Quelle	POOL-Methodensammlung

Alle setzen sich auf den Boden, stützen die auf Händen und Füßen nach oben und laufen auf diese Art wie eine Krabbe im Raum herum. Sie versuchen einander zum „Einstürzen“ bringen, indem Arme und Beine weggezogen werden. Wenn der Po den Boden berührt, ist man raus.

Geeignete Gruppen: vertraut, unruhig

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10