SPIEL | Spiel

S 32 Kopftransport

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	15 Minuten
Spielende	>6
Material	so viele Gegenstände wie Spieler

Es gibt zwei gleichgroße Teams. Die Teams dürfen sich (abwechselnd) Gegenstände aussuchen. Die Teilnehmer müssen die Gegenstände auf dem Kopf über ein Spielfeld transportieren (ca. 10 m). Es können Hindernisse eingebaut werden. Sieger ist das Team, das zuerst alle Gegenstände auf die andere Seite bringt.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10