SPIEL | WUP

W 27 Kontakt

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Drinnen
Zeit	20 Minuten
Spielende	4-10
Material	-

Ein Mitspieler sucht sich ein Wort aus und behält dieses für sich. Dieser Spieler A spielt gegen den Rest der Gruppe. Der Spieler A verrät dem Rest der Gruppe den Anfangsbuchstaben z.B. „B“ von „Bambus“. Die Gruppe muss das Wort von Spieler A erraten.

Dafür sucht sich ein Spieler B ein Wort aus, das mit dem genannten Anfangsbuchstaben B anfängt und versucht dieses so raffiniert zu erklären, sodass jemand aus der Gruppe das Wort errät. (Dabei sind Insider und Gemeinsamkeiten innerhalb der Gruppe hilfreich. Wenn Spieler C denkt, das Wort von Spieler C zu kennen, ruft dieser laut „Kontakt“. Danach zählen Spieler B und C gemeinsam von 10 runter. In dieser Zeit hat Spieler A noch Zeit, das Wort von Spieler B zu erraten. Gelingt dies Spieler A, so muss sich Spieler B ein anderes Wort ausdenken. Gelinkt dies Spieler A nicht, so rufen Spieler B und C gleichzeitig das von B erdachte Wort. Stimmen beide überein, so muss Spieler A den nächsten Buchstaben seines Wortes verraten. (Bei „Bambus“ also das „A“.) Ein anderer Spieler B darf sich nun ein Wort das mit „Ba“ anfängt ausdenken und dieses erklären … .

Das Spiel ist zu Ende, wenn die Gruppe das Wort von Spieler A erraten hat.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10