

SPIEL | WUP

## W 27 Kontakt

|              |                              |
|--------------|------------------------------|
| Typ          | Action, Kooperation          |
| Gruppengröße | Klein (< 10), Mittel (10–20) |
| Ort          | Draußen, Drinnen             |
| Zeit         | 20 Minuten                   |
| Spielende    | 4–10                         |
| Material     | –                            |

Ein Mitspieler sucht sich ein Wort aus und behält dieses für sich. Dieser Spieler A spielt gegen den Rest der Gruppe. Der Spieler A verrät dem Rest der Gruppe den Anfangsbuchstaben z.B. „B“ von „Bambus“. Die Gruppe muss das Wort von Spieler A erraten.

Dafür sucht sich ein Spieler B ein Wort aus, das mit dem genannten Anfangsbuchstaben B anfängt und versucht dieses so raffiniert zu erklären, sodass jemand aus der Gruppe das Wort errät. (Dabei sind Insider und Gemeinsamkeiten innerhalb der Gruppe hilfreich. Wenn Spieler C denkt, das Wort von Spieler B zu kennen, ruft dieser laut „Kontakt“. Danach zählen Spieler B und C gemeinsam von 10 runter. In dieser Zeit hat Spieler A noch Zeit, das Wort von Spieler B zu erraten. Gelingt dies Spieler A, so muss sich Spieler B ein anderes Wort ausdenken. Gelingt dies Spieler A nicht, so rufen Spieler B und C gleichzeitig das von B erdachte Wort. Stimmen beide überein, so muss Spieler A den nächsten Buchstaben seines Wortes verraten. (Bei „Bambus“ also das „A“.) Ein anderer Spieler B darf sich nun ein Wort das mit „Ba“ anfängt ausdenken und dieses erklären ... .

Das Spiel ist zu Ende, wenn die Gruppe das Wort von Spieler A erraten hat.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>