SPIEL | WUP

W 26 Kommt mit– Lauf Weg

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 10
Material	---

Alle sitzen im Kreis, einer außerhalb tippt einen Mitspieler an und sagt entweder „Komm mit“ (beide laufen in derselben Richtung um den Kreis), oder „Lauf weg“ (entgegengesetzte Richtung). Der Spieler, der nicht im Kreis war, muss versuchen, vor dem anderen an dessen Platz zu laufen. Schafft er es nicht, muss er es nochmal oder woanders versuchen. Schafft er es ist der andere Spieler dran.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10