

SPIEL | Spiel

S 29 Klamotten Spiel

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	30 Minuten
Spielende	5–10
Material	Kleidung

Es gibt, je nach Spielerzahl, mehrere Gruppen. Diese müssen innerhalb von zwei Minuten soviel Kleidung wie möglich anziehen.

Wer am Schluss die längste Kleiderkette legt hat gewonnen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>