SPIEL | Spiel

S 29 Klamotten Spiel

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	30 Minuten
Spielende	5-10
Material	Kleidung

Es gibt, je nach Spielerzahl, mehrere Gruppen. Diese müssen innerhalb von zwei Minuten soviel Kleidung wie möglich anziehen.

Wer am Schluss die längste Kleiderkette legt hat gewonnen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10