

SPIEL | WUP

W 23 Kissenjagd

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Drinnen
Zeit	15 Minuten
Spielende	> 10
Material	2 Kissen

Die Gruppe sitzt im Kreis, wobei immer jeder zweite zum gleichen Team gehört. Jede Gruppe bekommt ein Kissen, wobei die Startpunkte möglichst gegenüber sein sollten. Auf LOS werden die Kissen innerhalb der Gruppe im Kreis so schnell wie möglich weiter gegeben. Überholt ein Kissen das andere, hat die entsprechende Gruppe gewonnen.

Variationen:

Ist ein schnelles Ende absehbar kann der Gruppenleiter Richtungswechsel rufen und es geht dann anders herum.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>