SPIEL | WUP

W 22 Katz und Maus

Typ	Action
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 15
Material	---

Die Spieler stellen sich in mehreren Reihen hintereinander auf. Dabei sollte zu jedem Spieler etwa Platz von zwei Armlängen sein. Nun streckt jeder Spieler die Arme aus, sodass parallel verlaufende Gänge entstehen.

Es wird bestimmt wer am Anfang die Maus und wer die Katze ist. Die Katze muss versuchen die Maus zu fangen. Dabei dürfen die beiden lediglich in den Gängen laufen. Die Maus hat die Möglichkeit zu klatschen. Dann drehen sich alle anderen um 90°, sodass wieder parallele Gänge entstehen. Ist die Maus gefangen wird sie zur Katze. Der Spieler bei dem die Maus gefangen wurde, wird zur Maus und die vorherige Katze stellt sich an dessen Platz.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10