SPIEL | Spiel

S 24 Jeopardy!

Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Drinnen
Zeit	60 Minuten
Spielende	>3
Material	Spielbeschreibung: Das Spiel ist sehr anpassbar an Gruppengröße, -alter und Zeit. Ihr könnt das Spiel nach belieben verändern. Je nach Gruppengröße spielen die Teilnehmenden einzeln oder in Teams. 1. Reihenfolgenspiel: Die Teilnehmenden kommen in der Reihenfolge dran, in der sie es schaffen ein lebendes Tier oder einen anderen lebenden Menschen vor die Kamera zu holen. 2. Jeopardy! Die Teilnehmenden kennen die Kategorien und Punktverteilungen, jedoch nciht die konkreten Aufgaben/Fragen. Die Aufgaben/Fragen werden mit zunehmeder Punktzahl schwieriger. Sie entscheiden in der festgelegten Reihenfolge welches Feld sie aufdecken wollen. Eine korrekt beantwortete Frage/ausgeführte Aufgabe gibt die entsprechende Punktzahl. Falsch beantwortete Fragen/ausgeführte Aufgaben geben keine Punkte und können nicht von anderen Teilnehmenden übernommen werden. Bei der Kategorie "Battle!" treten alle gegeneinander an. Der*die Gewinnenden kriegen die entsprechenden Punkte. Gewonnen hat das Team/de*die Teilnehmer*in, die am Ende die höchste Punktzahl hat. Bei "Beat the Gruppenkinderz" treten die, die das Feld aufgedeckt haben gegen ein vor dem Spiel für das Feld festgelegtes Gruppenkind in einer ebenfalls festgelegten Kategorie an. Da ihr die Stärken eurer Kinder kennt, sind die Aufgaben nicht in der Tabelle festgelegt. Stattdessen gibt es eine Ideensammlung am unter der Tabelle. Ideensammlung für "Beat the ...": Wer wiegt mehr/weniger? Wer kann länger eine volle Flasche am ausgestreckten Arm vor sich halten? Wer kann länger den Text von ... (Bsp: Tim Bendzko - Hoch) Wer kann schneller exen? Lieder raten (Lied anspielen/ Text zitieren/ Text übersetzen) Verkehrsregeln (Bilder von Verkehrschildern oder Vorfahrtssituationen schicken und erklären lassen) SchnickSchnackSchnuck Kategorie (Bsp: Deutsche Youtube Kanäle über 2Mio Abonnet*innen aushalten nicht lachen Passt das Spiel an eure Gruppe an und habt viel Spaß!

Das Spiel ist sehr anpassbar an Gruppengröße, -alter und Zeit. Ihr könnt das Spiel nach belieben verändern.
Je nach Gruppengröße spielen die Teilnehmenden einzeln oder in Teams.

1. Reihenfolgenspiel:
Die Teilnehmenden kommen in der Reihenfolge dran, in der sie es schaffen ein lebendes Tier oder

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10

einen anderen lebenden Menschen vor die Kamera zu holen.

2. Jeopardy!

Die Teilnehmenden kennen die Kategorien und Punktverteilungen, jedoch nciht die konkreten Aufgaben/Fragen. Die Aufgaben/Fragen werden mit zunehmeder Punktzahl schwieriger.
Sie entscheiden in der festgelegten Reihenfolge welches Feld sie aufdecken wollen. Eine korrekt beantwortete Frage/ausgeführte Aufgabe gibt die entsprechende Punktzahl. Falsch beantwortete Fragen/ausgeführte Aufgaben geben keine Punkte und können nicht von anderen Teilnehmenden übernommen werden.
Bei der Kategorie "Battle!" treten alle gegeneinander an. Der*die Gewinnenden kriegen die entsprechenden Punkte.
Gewonnen hat das Team/de*die Teilnehmer*in, die am Ende die höchste Punktzahl hat.
Bei "Beat the Gruppenkinderz" treten die, die das Feld aufgedeckt haben gegen ein vor dem Spiel für das Feld festgelegtes Gruppenkind in einer ebenfalls festgelegten Kategorie an. Da ihr die Stärken eurer Kinder kennt, sind die Aufgaben nicht in der Tabelle festgelegt. Stattdessen gibt es eine Ideensammlung am unter der Tabelle.

Ideensammlung für "Beat the ...":

Wer wiegt mehr/weniger?
Wer kann länger eine volle Flasche am ausgestreckten Arm vor sich halten?
Wer kann länger den Text von ... (Bsp: Tim Bendzko - Hoch)
Wer kann schneller exen?
Lieder raten (Lied anspielen/ Text zitieren/ Text übersetzen)
Verkehrsregeln (Bilder von Verkehrschildern oder Vorfahrtssituationen schicken und erklären lassen)
SchnickSchnackSchnuck
Kategorie (Bsp: Deutsche Youtube Kanäle über 2Mio Abonnet*innen
aushalten nicht lachen

Passt das Spiel an eure Gruppe an und habt viel Spaß!

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10