

SPIEL | Spiel

S 23 James Bond – 007

Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Drinnen
Zeit	60 Minuten
Spielende	> 3
Material	Würfel, Halli Galli

Bei jeder Augenzahl des Würfels gibt es eine Aufgabe. Bei allem gibt es Punkte:

1. Bombe entschärfen (Halli Galli)

Zwei spielen mit vier Karten jeweils gegeneinander. Gewinner à 2 Punkte.

(Gegner ist der nächste, der mit Würfeln dran käme, er wird danach aber nicht übersprungen)

2. Gegneridentifizierung (Personenraten)

Man darf sich eine Person für den Gegner aussuchen. Wer Person errät à 3 Punkte.

(Gegner ist der, der am nächsten am Geburtsdatum vom anderen dran ist.)

3. Bing Bang Bang (Ching Chang Chong)

Drei Runden. Sieger à 2 Punkte,

(Gegner ist, wer zuletzt “muss nicht” sagt.)

4. Quiz

Fragen vom Gruppenleiter mit je drei Antwortmöglichkeiten. Zwei Fragen, für jede à 3 Punkte

5. Duell

Zwei Rücken an Rücken aufstellen, Kategorie aussuchen; bei Begriff, der nicht dazu passt, den Gegner “erschießen” à 3 Punkte

(Gegner ist der, der vor einem dran war.)



6. Jackpot

Man bekommt 2 Punkte geschenkt.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>