SPIEL | Kooperation

O 11 Island Escape

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Klein (< 10)
Ort	Draußen
Zeit	45 Minuten
Spielende	ca. 5 – 7
Material	Blätter, etwas Brett darstellendes / Strick

Das Spiel bedarf Vorbereitung, da verschiedene Stationen aufgebaut werden müssen. Trotzdem ist dieses Spiel als einzelner Gruppenleiter umsetzbar.

Die Geschichte: Die Gruppe ist auf einer einsamen Insel gestrandet und muss zusammen durch Stationen laufen. Beim meistern dieser Stationen erhalten sie jeweils ein Teil für das rettende Floss. Zu Beginn werden unter allen Handicaps verlost. Diese sind:

- verbundene Augen

- stumm sein

- nicht hören können

- nur ein Arm

- nur ein Bein

Den Handicaps angepasst gibt es folgende Stationen:

- Zeichnen eines Begriffs mit verbundenen Augen

- Lippen lesen

- Pantomime

- Entknoten der Hände eines Teamkameraden (à nur ein Arm)

- Streckenrennen (nur ein Bein)

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10

=> jeder muss die Station machen, die sein Handicap betrifft. Die Zeit wird gestoppt oder vorher festgelegt

Pro Station erhält die Gruppe ein Teil (Blatt) für das Floß. Mit Hilfe dieser Blätter können sie nun den Fluss überqueren. Dabei gilt allerdings, das jedes Blatt immer berührt werden muss.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10