SPIEL | Kooperation

O 10 Hubschrauber-Lande-Spiel

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	20 Minuten
Spielende	> 10
Material	-

Alle Mitspieler/innen verteilen sich, so dass sie aber noch in Hörweite sind. Der Gruppenleiter bestimmt eine Person die anfängt. Diese Person A muss nun Hubschraubergeräusche machen. Alle anderen Mitspieler (alle haben die Augen geschlossen) müssen sich einigen wer der Landeplatz ist. Der Landeplatz fängt laut an zu piepen, sodass der Hubschrauber dorthinfliegen kann. Ist der Hubschrauber angekommen, bleibt er an der Stelle stehen und der Landeplatz wird zum neuen Hubschrauber und es muss sich ein neuer Landeplatz outen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10