SPIEL | Spiel

S 22 Hart aber fair!

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	30 Minuten
Spielende	10-20
Material	Bändchen, Ball

Das Spiel besteht aus zwei Runden. Es gibt eine Aktiv- und eine Kreativrunde, die immer abwechselnd durchgeführt werden. Es gibt außerdem zwei Gruppen, die gegeneinander antreten. Die Aktivrunde besteht aus einer Verbindung von Rugby und Bändchenkampf. Es gibt ein Spielfeld und die beiden Gruppen stehen sich jeweils am Ende des Felds gegenüber. In der Mitte des Felds wird ein Ball hochgeworfen, den jede Gruppe ans andere Spielfeldende (also da, wo die gegnerische Gruppe vorher stand) bringen muss. Dabei wird sich umgerannt, festgehalten, aufeinander gesprungen... Als zusätzliche Erschwerung hat jeder Spieler noch ein Wollband um den Arm. Wenn ein Spieler dieses abreißt, wird er außer Gefecht gesetzt und darf in dieser Aktivrunde nicht mehr mitspielen. Die Gewinnergruppe der Aktivrunde bekommt für die folgende Kreativrunde einen Joker. In dieser werden den Gruppen Aufgaben oder Fragen gestellt, die sie schneller oder besser als die anderen erledigen/beantworten müssen. Der Joker besteht aus einer Person, die die Gruppe bei einer Frage um Hilfe fragen kann. Bei der Verlierergruppe wird außerdem eine Person ausgelost, die bei der folgenden Aktivrunde aussetzen muss. Diesen Ablauf kann man beliebig oft wiederholen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10