SPIEL | Spiel

S 20 Graf Dracula Spiel

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	60 Minuten
Spielende	>>> 20
Material	Artefakte (Kreuz, Pflock und Knoblauchzehe),Teelichter

Dies ist ein Spiel für viele Leute, z.B. auf dem Zeltlager und es muss dunkel sein. Es gibt 6 Gruppen. Ihr Ziel ist es, Graf Dracula zu finden, der irgendwo versteckt ist. Die Gruppen suchen in einem bestimmten Gebiet Stationen auf. Es gibt insgesamt 9 Stationen. Bei den Stationen muss eine Aufgabe erfüllt werden. Nach Erfüllung der Aufgaben darf die Gruppe die wählen. Um den Graf Dracula zu töten braucht man 3 Artefakte, das Kreuz, den Pflock und eine Knoblauchzehe. Bei der Station kann man dann entweder ein Artefakt nehmen oder man kann einen Hinweis von 1-6 auswählen. Es gibt noch den Lord der Dunkelheit. Dieser läuft auch auf dem Spielfeld umher. Während eine Gruppe von einer Station zur anderen läuft, kann der Lord, wenn er nicht vorher entdeckt wurde, der Gruppe immer ein Artefakt wegnehmen. Die Gruppe, die also alle Artefakte hat und den Graf Dracula als erstes findet, hat gewonnen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10