SPIEL | WUP

W 17 Geräusche-Mikado

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Drinnen
Zeit	10 Minuten
Spielende	> 10
Material	bel. Gegenstände

Alle Gegenstände werden auf die Decke gelegt. Ein/e SpielerIn beginnt, sie/er versucht, einen Gegenstand von der Decke zu nehmen ohne ein Geräusch zu machen. Auch beim Ablegen vor sich dürfen keine Geräusche gemacht werden. Schafft sie/er dies, kann sie/er sich am nächsten Gegenstand versuchen. Gelingt es ihm/ihr nicht, ist der/die Nächste dran. Der-/diejenige mit den meisten Gegenständen gewinnt.

Lustig ist wenn man Gegenstände einbaut, die Geräusche machen (Glöckchen, Quitsch-Huhn/Tier, Schlüsselbund, Regenrohr, Rassel, Besteck, Plastiktüte).

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10