SPIEL | WUP

W 15 Französiches Verstecken

Typ	Action
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	20 Minuten
Spielende	> 10
Material	-

Ein/e SpielerIn wird als Sucher bestimmt. Diese/r geht in die Hocke und zählt laut von 20 herunter. Bei "null" darf er/sie drei Schritte gehen und all die SpielerInnen aufzählen, die er/sie sehen kann. Diese SpielerInnen scheiden aus. Anschließend zählt er/sie laut von 19 herunter. Die SpielerInnen, die sich versteckt haben, müssen nun den Sucher abschlagen und sich erneut verstecken. Ist der Sucher bei "null" angekommen, darf er/sie erneut drei Schritte gehen und all die Spieler aufzählen, die er/sie sehen kann, die wiederum ausscheiden. Danach zählt er/sie von 18 herunter usw. Gewonnen hat der/die SpielerIn, der/die am längsten übrig bleibt, also vom Sucher nicht gesehen wird.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10