

SPIEL | WUP

W 14 Festung

Typ	Action
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	20 Minuten
Spielende	> 15
Material	Ball

Alle SpielerInnen bis auf eine/n bilden einen Kreis, sozusagen die Festung. Sie spreizen dabei ihre Beine, so dass alle sich jeweils an den Füßen berühren. Im Spiel dürfen sie ihre Beine nicht mehr bewegen. Der Spieler außerhalb des Kreises versucht dann, den Ball in die Festung zu bekommen, indem er durch die Beine wirft. Die Spieler im Kreis versuchen mit ihren Händen den Ball abzuwehren. Gelingt es dem Spieler, den Ball ins Innere zu werfen, darf er mit einem Spieler im Kreis tauschen, der dann wiederum versucht, den Ball in die Festung zu werfen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>